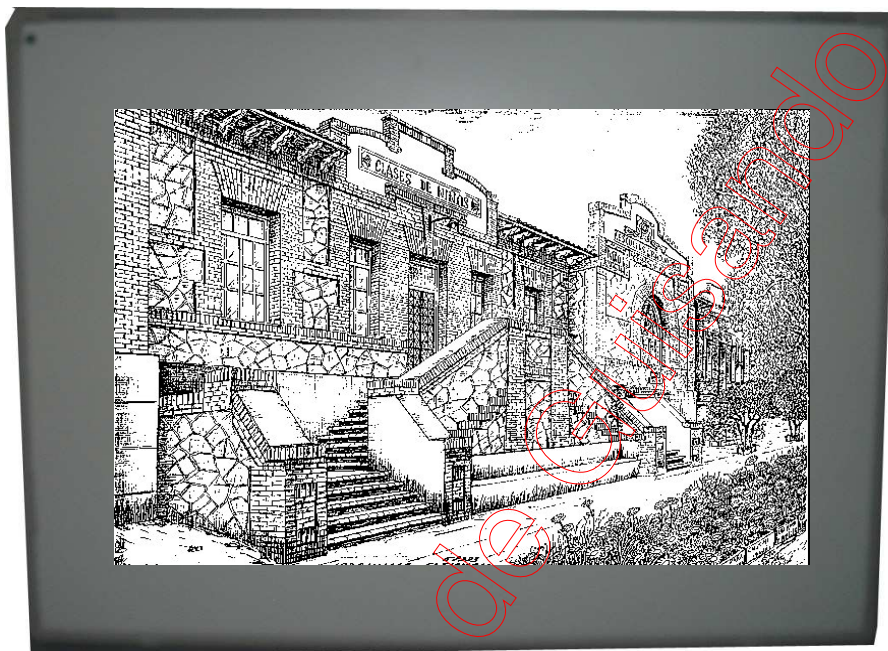


CEIP Toros de Guisando



Manual Pizarra Promethean

y

ACTIVprimary

Versión. 1.0

5 Octubre 2007



Esta obra está bajo una [licencia de Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

FASE PREVIA

El equipo está compuesto por:

La Pizarra Digital ACTIVboard (y sus bolígrafos), el proyector y el ordenador.



Los bolígrafos tienen la siguiente forma y características:

Realiza la función de puntero de un ratón. Presionado dos veces sobre un icono, hace doble clic.



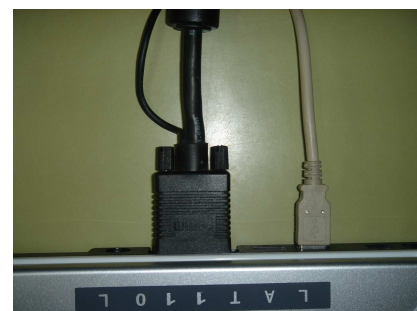
Apretando el botón, sin presionar en la pantalla conseguimos la función de "botón derecho" de un ratón normal de ordenador

Lo primero para ponernos a funcionar es comprobar los siguientes pasos:

1. Tener conectada nuestra PDI con nuestro ordenador a través del puerto USB.
2. Conectar el proyector a nuestro PC.
3. Calibrar la pizarra para tener una respuesta precisa.

Las opciones para calibrar son dos:

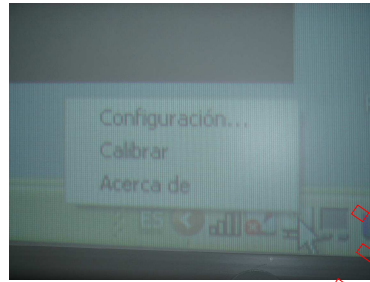
- a) Haciendo clic con el botón derecho del ratón en el icono "ACTIVControl" que aparece



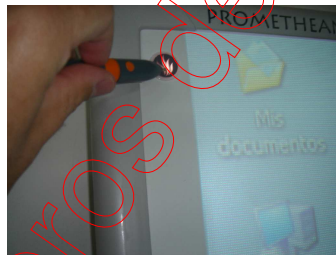
a la izquierda de la barra de tareas (área de notificaciones).



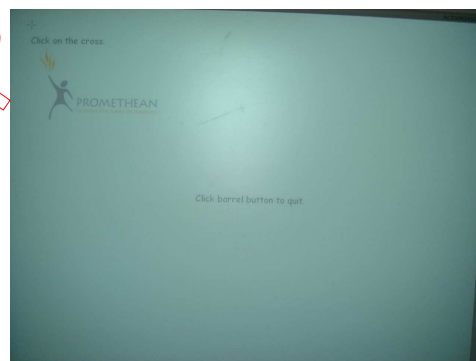
Nos aparecerá un menú desplegable con tres opciones, seleccionaremos: “calibrar”.



b) Colocando nuestro lápiz próximo al icono con forma de llama en el extremo superior derecho de nuestra pizarra, nos saldrá la pantalla de calibración.



En ambos casos la pantalla que va a aparecer será la siguiente:



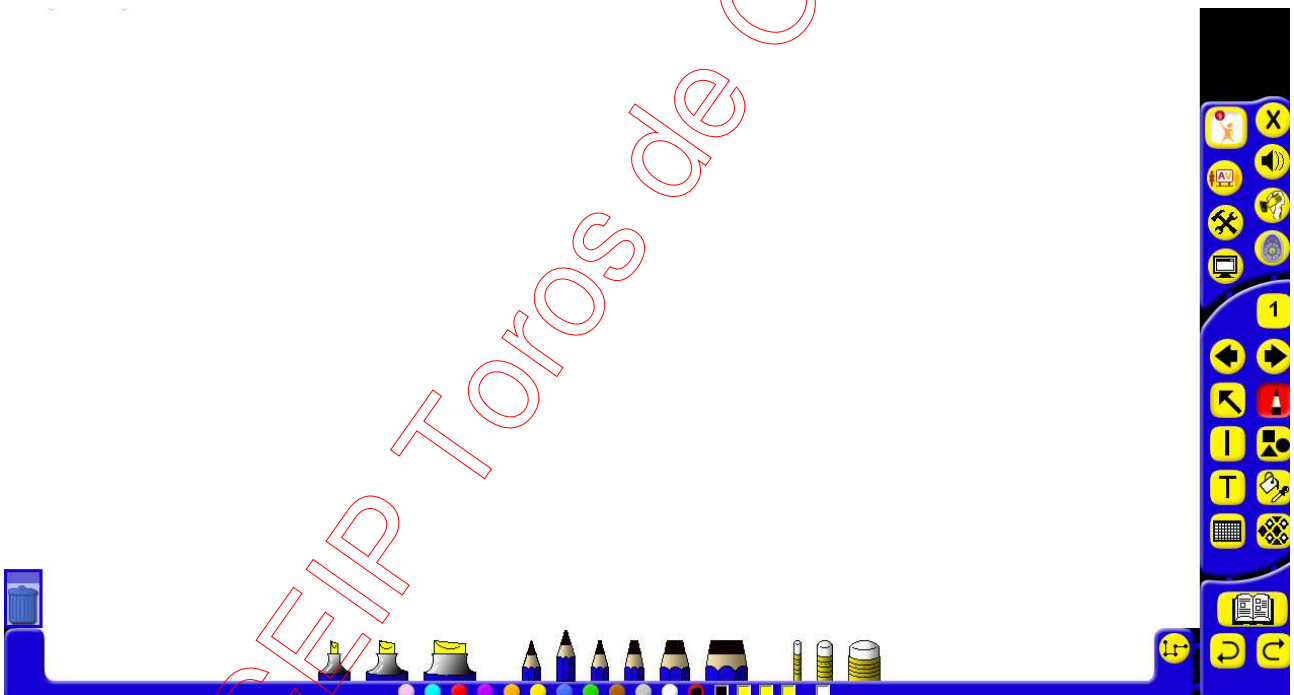
La Primera vez tenderemos que pinchar en cualquier lugar de la pizarra y el resto en las marcas que nos van a aparecer en pantalla.

Comenzamos a trabajar con nuestra PDI

Para comenzar podemos hacer doble clic en el icono del software ACTIVprimary

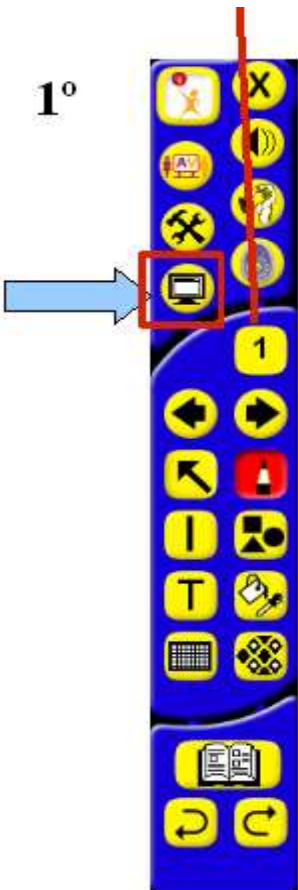


Una vez que accedemos al programa al pantalla inicial que nos aparecerá será la siguiente:

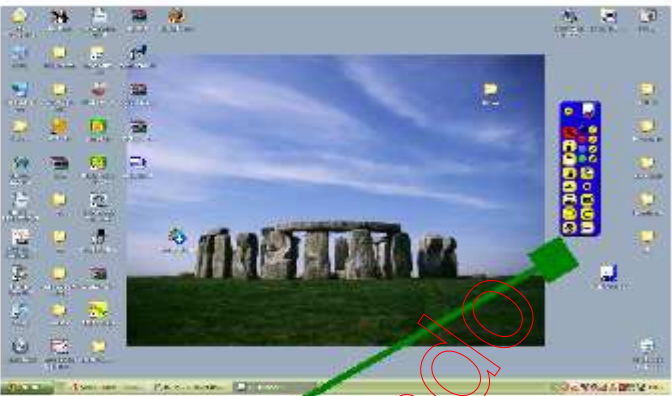


Si queremos trabajar en modo “windows” para poder operar directamente sobre el escritorio del ordenador o sobre cualquier otro programa (navegador, jclíc, open office, etc) debemos pinchar en el siguiente icono:

1º




2º



Nos aparecerá el escritorio de Windows con la siguiente barra de herramientas que podemos mover libremente por el escritorio.

3º



Si hacemos clic en este icono volveremos al modo presentación del software *ACTIVprimary* y al "rotafolios" que tenemos abierto

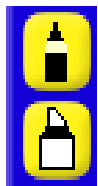
Modo Escritorio

La barra de herramientas del modo escritorio presenta la siguiente apariencia.



Por defecto siempre viene activado la flecha, en esa función el bolígrafo funciona como un ratón sobre el ordenador.

Ahora vamos a describir de modo más detallado todas las herramientas que presenta.

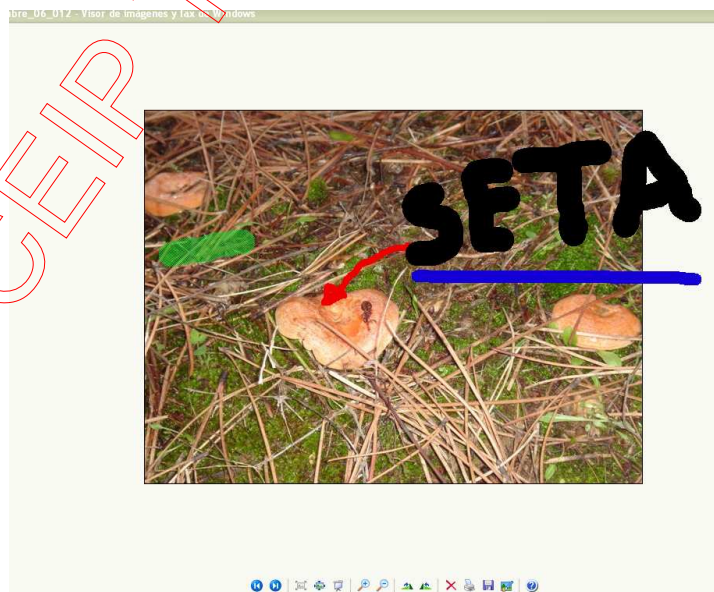


Haciendo clic en el **rotulador** o en **lapicero** podemos escribir sobre el escritorio del ordenador o sobre cualquier aplicación que tengamos abierta.

Podemos cambiar los colores y el grosor de la línea seleccionando cualquiera de las siguientes herramientas.





Aquí tienes algunos ejemplos:

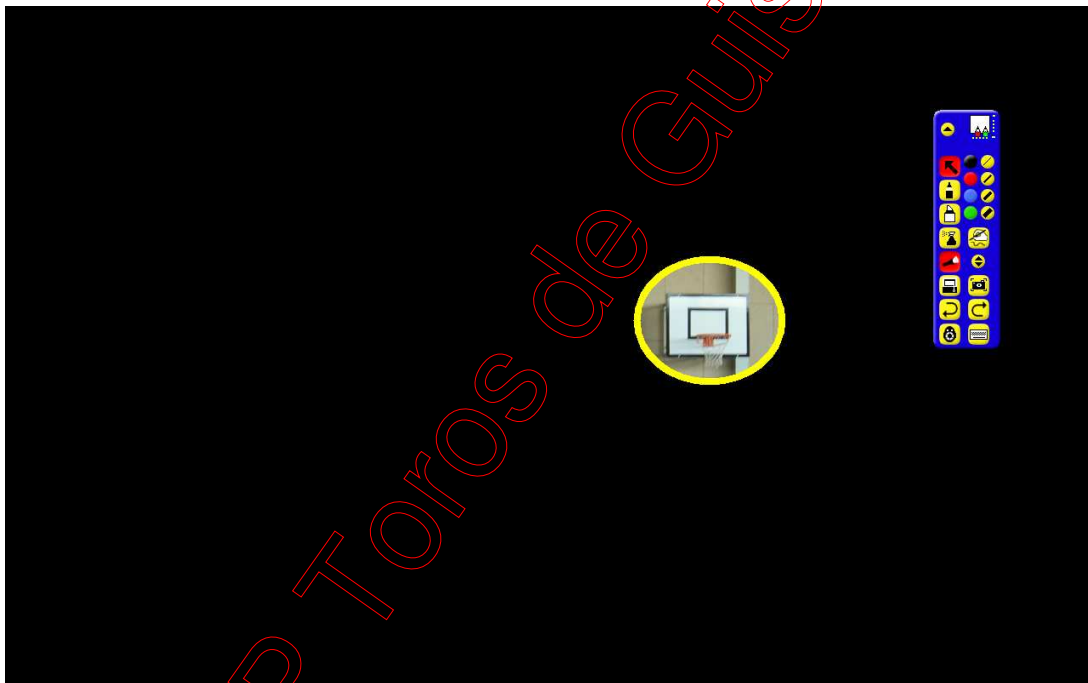


El siguiente elemento nos permite **eliminar** lo que tenemos en pantalla

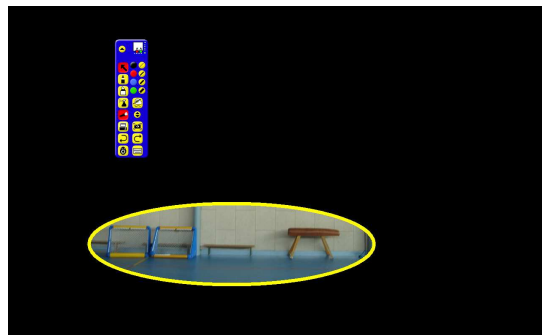
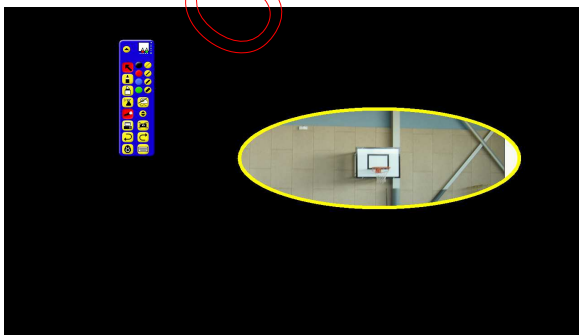



Herramienta de escritura a mano.  Esta opción da la posibilidad de que el software del programa reconozca nuestra escritura. En el **modo diseño** se explicará más extensamente.

Foco:  nos permite centrar la atención en un lugar determinado de la pantalla o mover el foco por los diferentes ubicaciones, para conseguir focalizar la explicación en los puntos que el docente crea importantes.



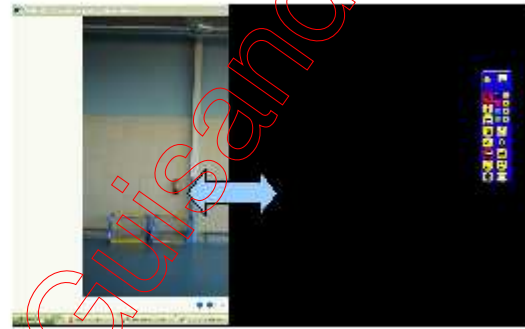
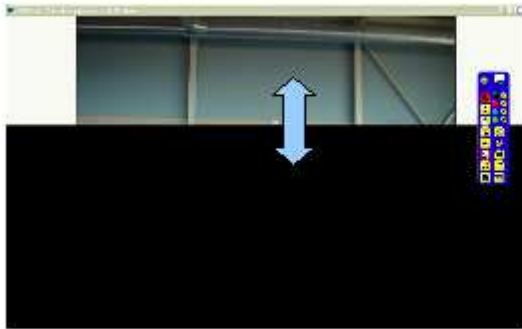
Podemos ampliar el tamaño del círculo o convertirlo en una elipse:



 En el modo rotafolios podemos configurar más opciones del foco.

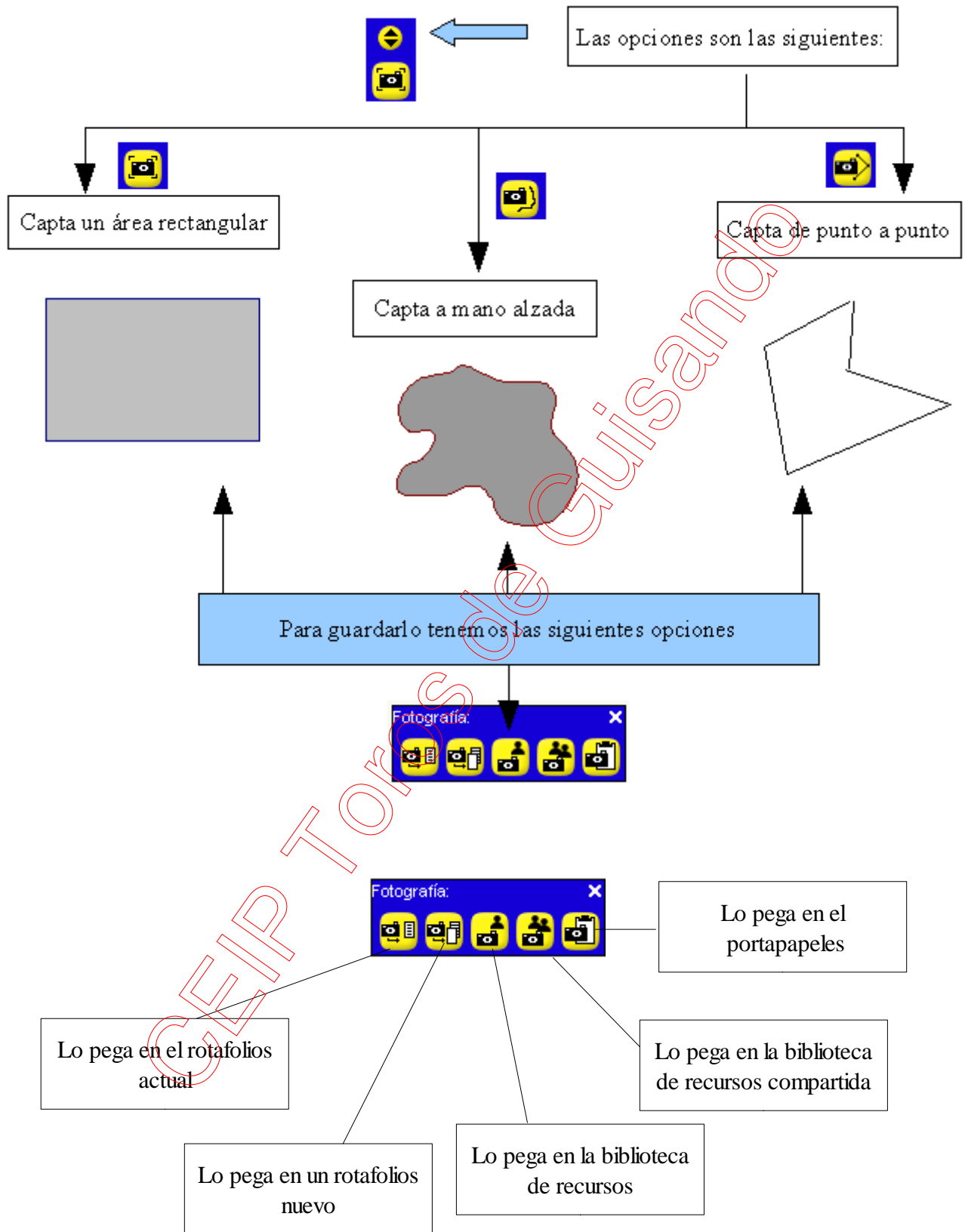



Cubrir / Descubrir: esta opción nos da la posibilidad de cubrir la página toda de negro y desplazar, la zona que queremos que sea visible de: izquierda a derecha, de derecha a izquierda, de arriba a abajo y de abajo a arriba.



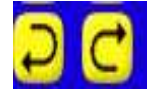
Cámara de Fotos: es una de las herramientas más importantes. Nos permite captar áreas del escritorio, de cualquier software o del rotafolios e importarlo a cualquier lugar de nuestro PC o al rotafolios que tengamos abierto.

Podemos seleccionar diferentes modelos de cámara, para situaciones de captura especiales:



 La cámara de fotos es de gran utilidad para guardar notas creadas en *modo escritorio*, o para capturar imágenes de Internet que después podremos utilizar en nuestro rotafolios.

Herramienta “**Deshacer**” y “**Rehacer**”: esta utilidad nos permite realizar las mismas acciones que sus gemelas de otros programas como: Word, Tux Paint, etc.



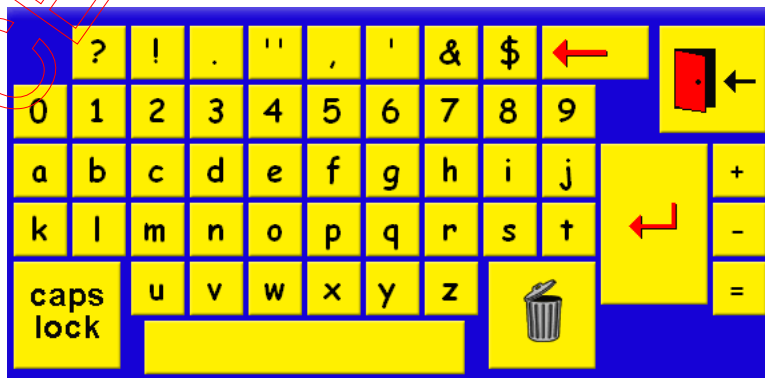
“**Teclado Flotante**”: nos aparece en pantalla un teclado para evitar tener que acercarnos al ordenador a teclear alguna instrucción, dirección web, etc.

Presenta cuatro posibles posibilidades: grande para adultos, pequeño para adultos, grande para niños y pequeño para niños.

- Grande para adultos: teclado universal con formato grande.



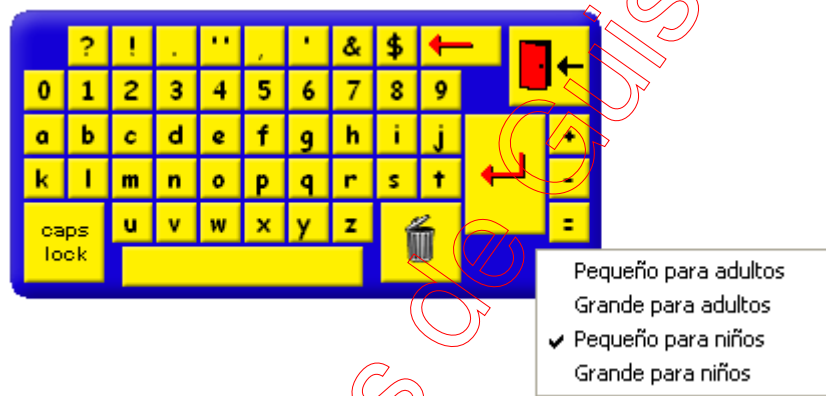
- Pequeño para adultos: teclado universal con formato pequeño.
- Grande para niños: teclado ordenado alfabéticamente en formato grande.



- Pequeño para niños: teclado ordenado alfabéticamente en formato pequeño.

Para poder desplegar cualquiera de la variantes tenemos que seguir el siguiente procedimiento:

- a) Activar la casilla teclado flotante.
- b) Pinchar encima del teclado con el botón derecho del bolígrafo (botón redondo sin presionar la pizarra).
- c) Seleccionamos la opción que nos sea más conveniente.



Modo Diseño

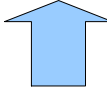
Este modo nos permite elaborar actividades en un rotafolios. Estas actividades podremos crearlas desde casa y guardarlas para después proyectarlas en nuestra pizarra del Colegio.

Este modo comparte muchos parecidos con el *modo presentación*. Las herramientas son idénticas, la única diferencia es que nos da muchas más posibilidades de acción en cada una de las aplicaciones del ACTIVprimary.

Estos son los pasos para poder activar el *modo diseño*:

1. Pinchamos en el icono de Promethean 
2. Se despliega un menú 



3. Clicamos en el icono de Promethean de color negro. 
4. El icono se pone de color rojo, indicándonos que está activado.



5. Presionando sobre el icono del principio, ahora con el borde en color rojo, volvemos al rotafolios para iniciar nuestro trabajo.

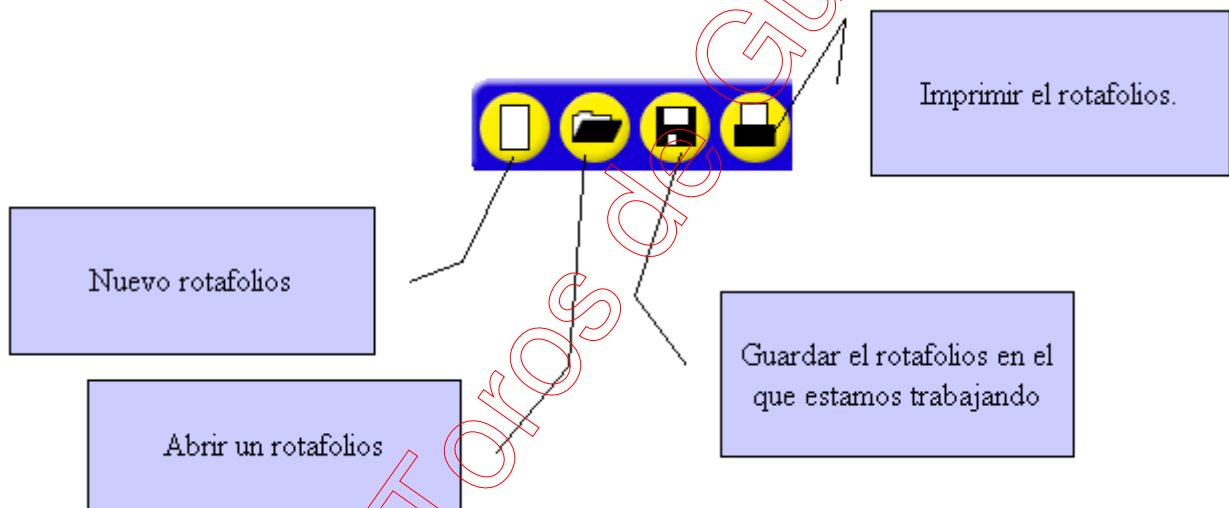
Comenzamos a crear nuestras actividades.....

Algunas de las herramientas presentadas en el “*modo escritorio*” que eludiremos su explicación, solamente tendremos que volver a los apartados anteriores para repasar su funcionamiento.

Comenzamos como con el apartado anterior de arriba a abajo y de derecha a izquierda.



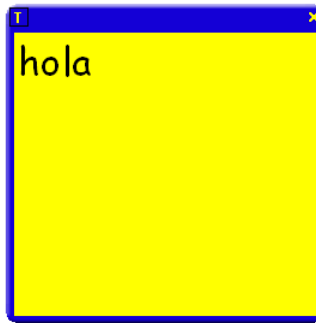
Después de hacer clic en el símbolo de Promethean se nos despliega el mismo menú que cuando activamos el modo diseño.



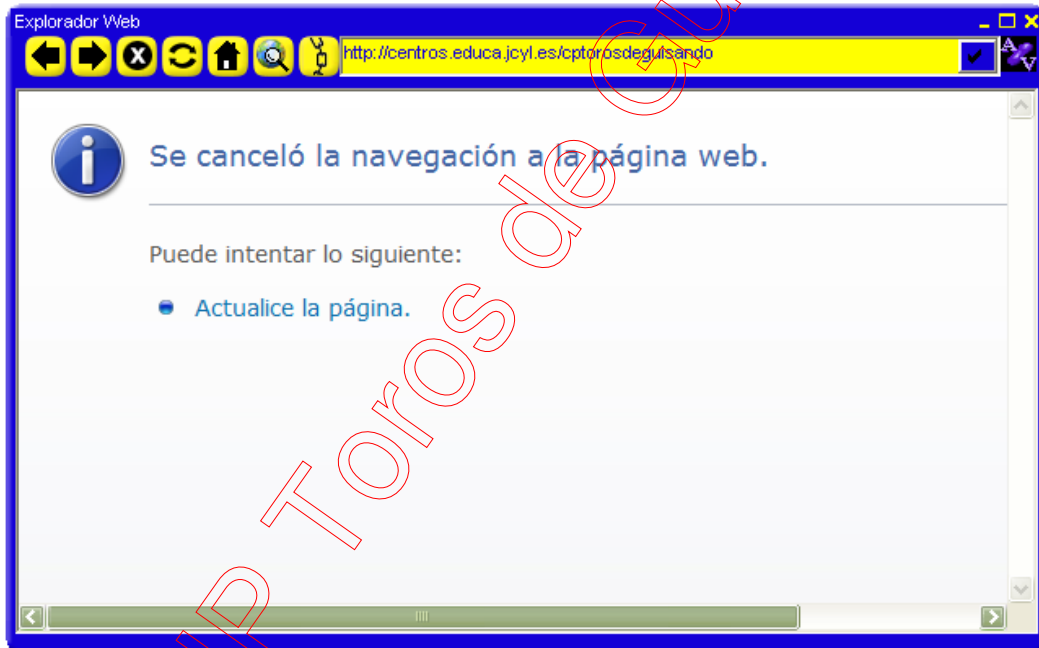
Restablecer el rotafolios: esta función solamente está habilitada con rotafolios previamente guardados. *Por ejemplo:* escribimos en un rotafolios ya creado, si pinchamos en el icono volvemos al estado inicial del rotafolios.



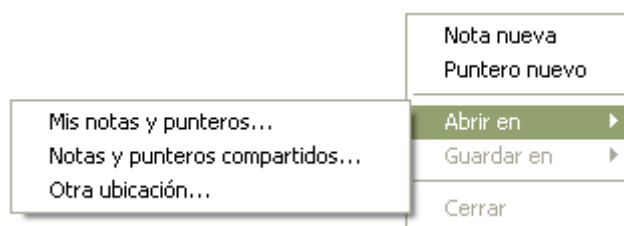
Notas de página: Abre una ventana para escribir notas en el rotafolios que tenemos abierto.



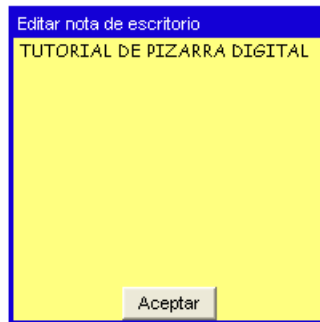
Navegador web: lanza un navegador para poder navegar en Internet sin tener que salir al modo escritorio.



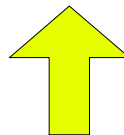
Notas y punteros: Cuando hacemos clic en el icono se despliega el siguiente menú en nuestro rotafolios.



Nota nueva: nos aparece un "post-it" que podemos colocar en el rotafolios con las notas que nos parezcan más oportunas.



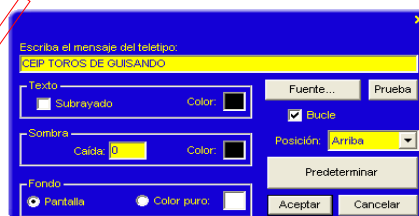
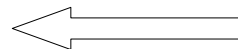
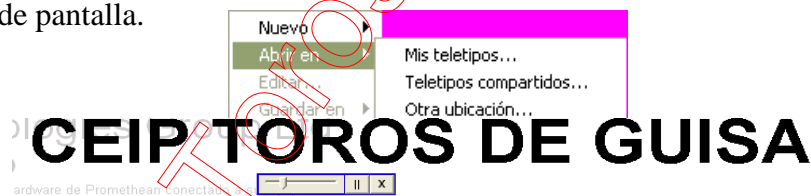
Puntero nuevo: nos coloca un puntero para marcar algo reseñable en nuestro rotafolios.



Estas funciones podemos guardarla con el menú contextual que nos ha aparecido.



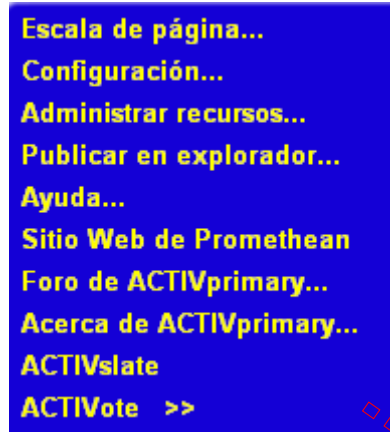
Teletipo: Creamos una nota que se desplaza como la marquesina de Windows en el protector de pantalla.



Se nos permite configurarlo ampliamente: fuente, colo, tamaño, subrayado, guardarlo, utilizar otros teletipos creados anteriormente, etc.....




Menú: presenta las siguientes opciones de configuración del software ACTIVprimary, aquí presento un pantallazo de modo global de lo que podemos configurar.



Control de Sonido: despliega dos posibilidades.

- Controlador de sonido.



- Grabadora de sonido: Graba el sonido presionando en el micrófono. Cuando detengamos la grabación nos aparecerá que nos permitirá reproducirlo o haciendo clic con el botón derecho  configurar un gran número de acciones que más tarde aprenderemos en **“tratamiento a objetos e imágenes”**

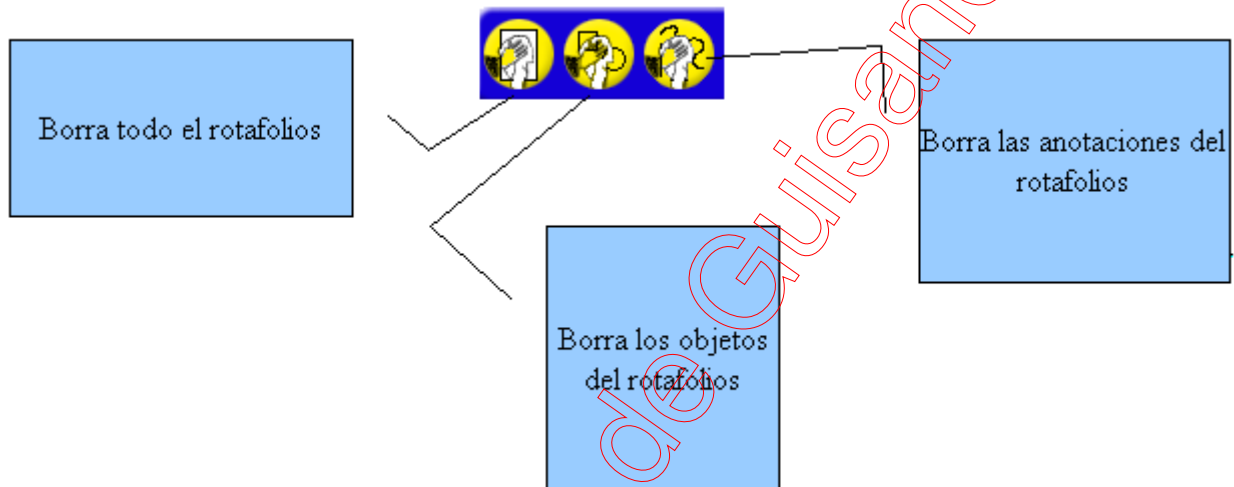




Explorador de actividades: abre una nueva ventana con todas las actividades de nuestro rotafolios.



Herramienta Eliminator: borra elementos del rotafolios, presenta tres posibilidades.



A continuación hablaremos de las herramienta especiales y dada su relevancia le dedicaremos un apartado especial.



Las Herramienta son variadas y estás son todas, las cuales iremos desglosando poco a poco.



Las siguientes acciones de nuestras herramientas: foco , cubrir / descubrir y la cámara de fotos



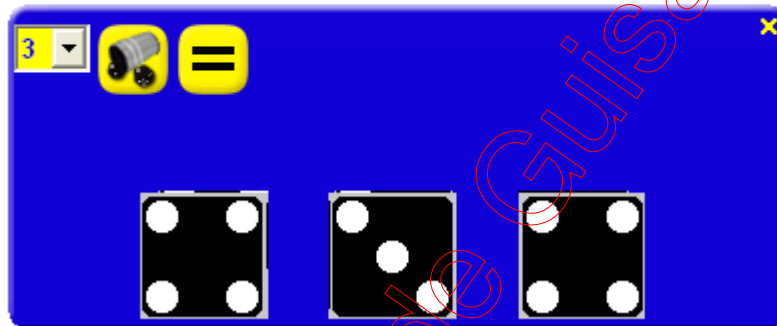
Ya fueron descritas en el modo escritor, por tanto nos saltaremos su explicación.



Dados:

Lanza de uno a cinco dados en nuestro rotafolios y nos permite ingresar la suma de los dados en nuestro rotafolios actual.

11

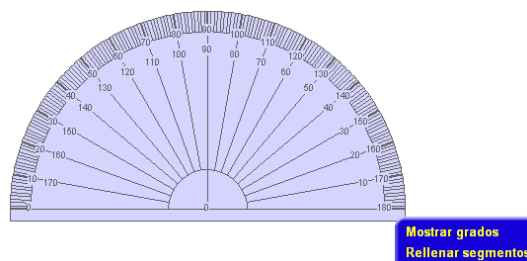
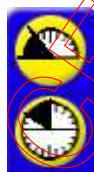


En el **menú numérico** podemos desplegar la herramienta de selección del número de dados a utilizar. Con el **cubilete** lanzamos los dados y con el **signo igual (=)**, integramos en resultado de la suma en nuestro rotafolios.

Transportador



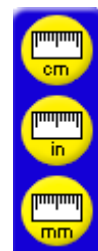
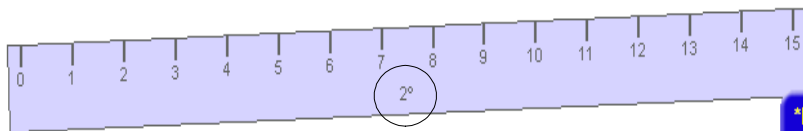
El transportador nos permite medirá ángulos en nuestro rotafolios. Se presenta en dos formatos:



Después de seleccionar el transportador que necesitamos, en el modo diseño, pinchando en el borde con el botón derecho se despliega un menú que nos permite: mostrar los grados y rellenar segmentos.



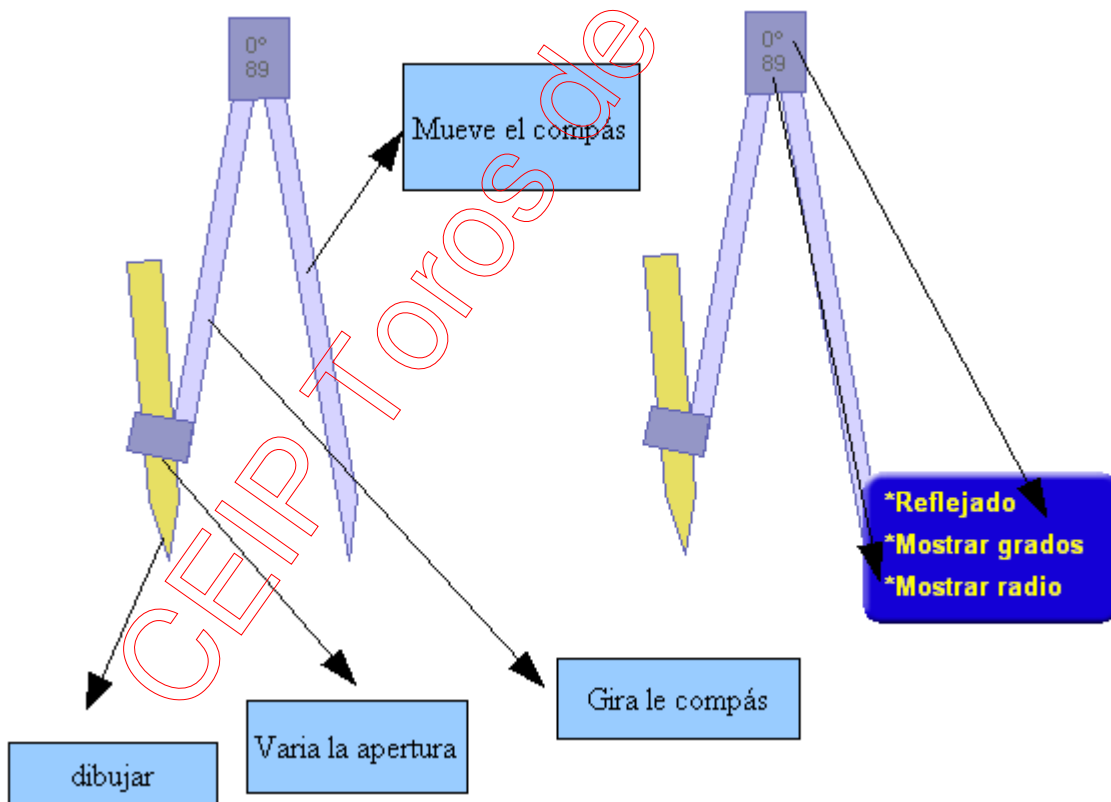
Regla: Nos permite medir objetos en nuestro rotafolios. Se puede seleccionar la unidad de medida entre: cm, mm y pulgadas.



En el *modo diseño* podemos seleccionar la opción de conocer los grados de inclinación que tiene la regla.



Compás: nos permites utilizarlo en nuestro rotafolios. Su modo de utilización es el siguiente:



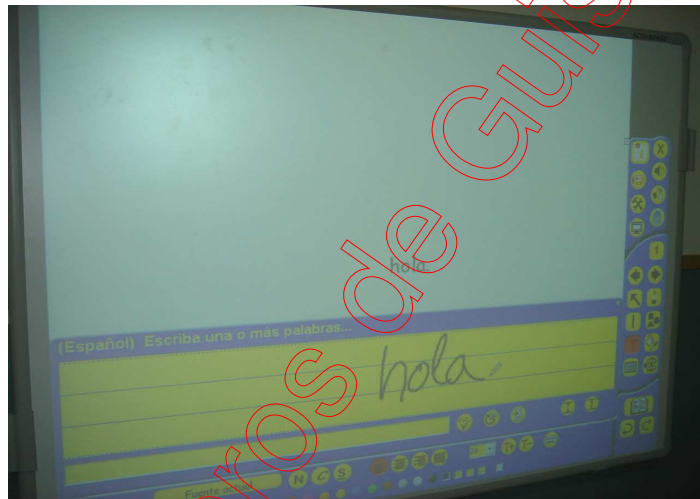
Herramienta de reconocimiento: Una función de gran utilidad, permite transformar la grafía manual (texto que escribimos a mano alzada en nuestro rotafolios), en una de las

fuentes de escritura que tiene nuestro ordenador.

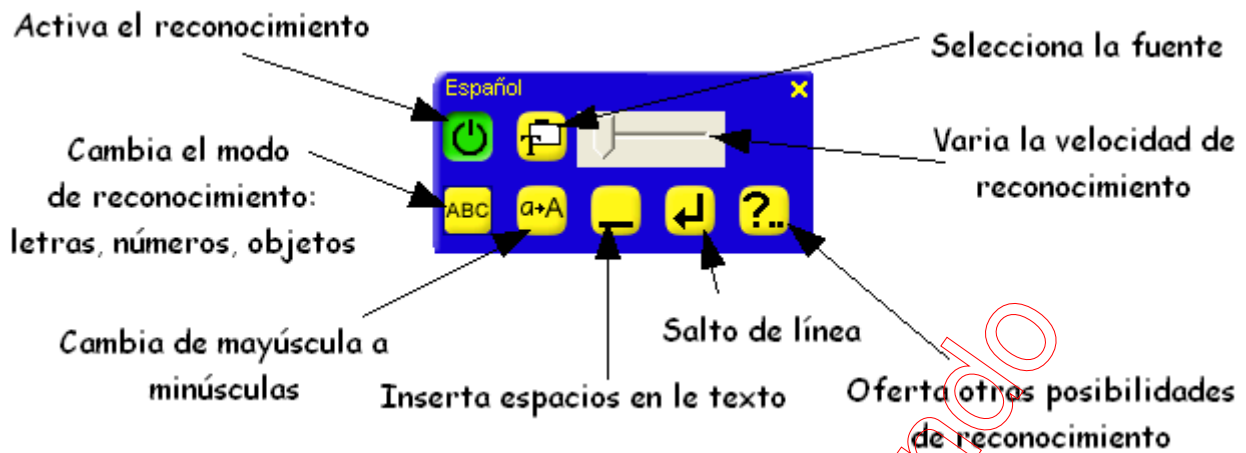
Igual que otras herramientas dispone de dos modos:

a) Niños: Una herramienta sencilla, con línea pautada para facilitar la escritura a los niños. Además se presenta a una altura muy baja para que los alumnos accedan sin problemas.

Una vez escrito el texto, únicamente tenemos que pulsar un botón para integrarlo en el rotafolios. Previamente podemos variar la configuración de la fuente: tipo de letra, tamaño, color, etc..... En el caso de equivocarnos también se puede modificar a posterior desde “propiedades” a través del botón derecho de nuestro bolígrafo.



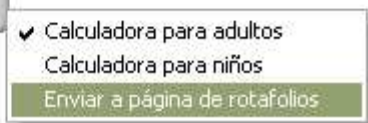
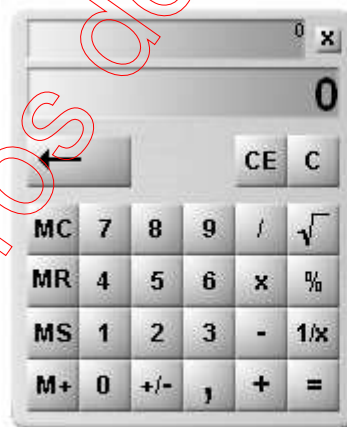
b) Adultos: con un perfil más complejo pero con un potencial más dinámico que el infantil, se accede pulsando el botón derecho encima del icono. Esta es su captura de pantalla.



Calculadora: Se puede presentar, como se ve en la captura, en modo niños o adultos.

También podemos integrar el resultado de la operación aritmética en el rotafolios.

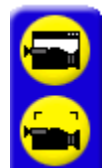
Como en todas las herramientas anteriores el modo de cambiar de un modo a otro es hacer clic con el *botón derecho* en una esquina de la calculadora.



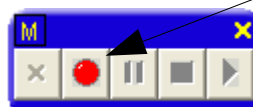
Grabador de pantalla: Graba acciones que se producen en nuestro rotafolios o en el escritorio. El modo de configuración inicia seleccionando el área de grabación:

pantalla completa y área delimitada.

Botón "Rec" grabar



El menú de grabación es el siguiente:



Una vez pulsado el botón de grabar, nos aparece una ventana para seleccionar donde

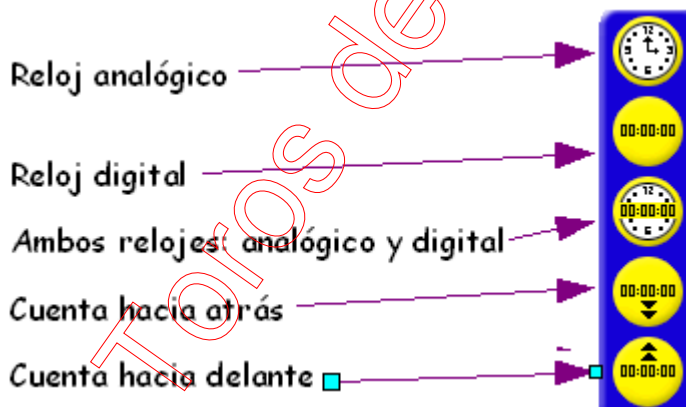
queremos guardar nuestra grabación.

En el modo área delimitada, aparece un cuadrado en color verde que nos indica que estamos grabando. También el botón “**Rec**” parpadeara en **azul turquesa**. En el modo pantalla completa solo nos aparecerá el display “**Rec**” parpadeando en **azul turquesa**

Finalmente aparecerá de nuevo en menú de grabación con **TODOS** los botones activos. Podremos, entonces: reproducir, pausar, parar y cerrar. Y por supuesto integrarlo en nuestro rotafolios para utilizarlo posteriormente.



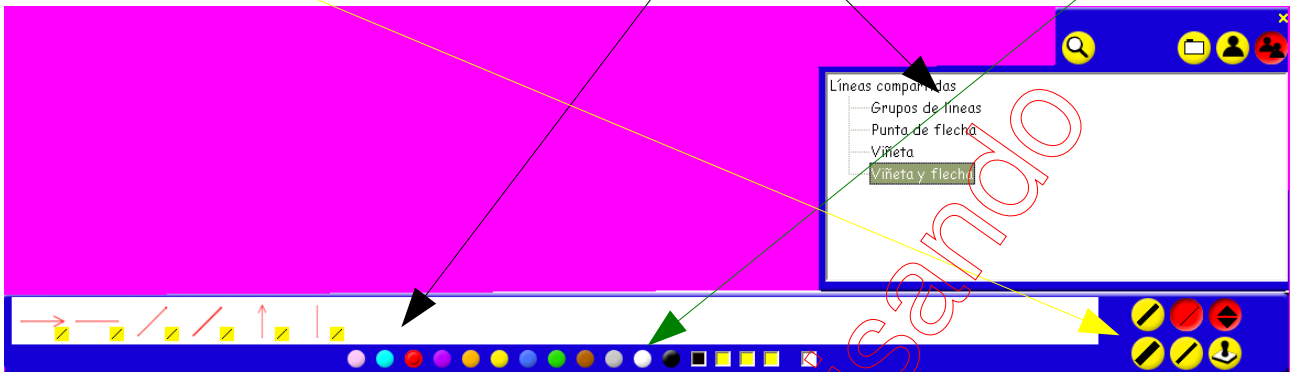
Reloj: nos permite las siguientes posibilidades:



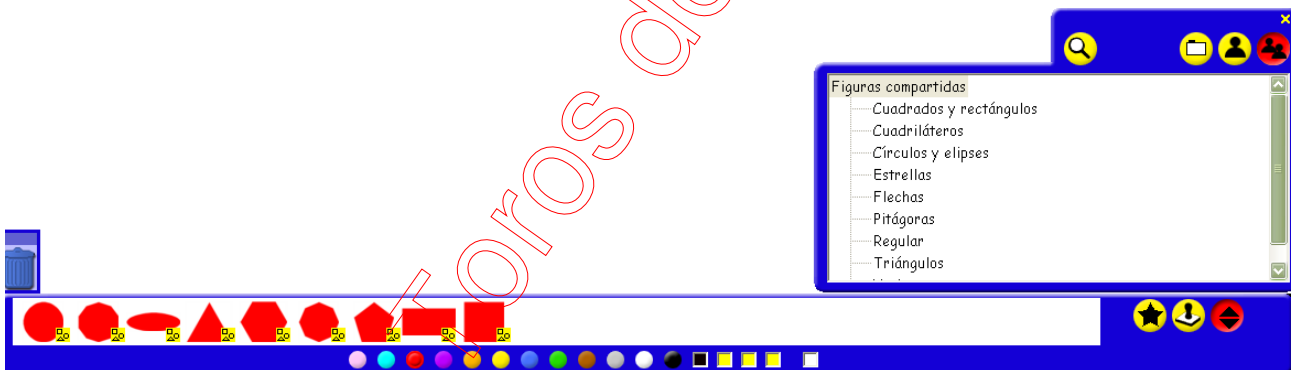
Nos salimos del modo Herramientas Especiales. Ahora volvemos de nuevo a las herramientas que se presenta en el barra de herramientas. Nos saltamos las siguientes funciones: **puntero** y **lapiceros** que no presentan ninguna dificultad y la opción de cambiar de rotafolios que veremos posteriormente.



Líneas: Tenemos una serie de líneas prediseñadas a las que podemos variar el color y grosor.



Figuras: Funciona igual que el apartado anterior.



Editor de textos: Varía las condiciones de la escritura: fuente, color, tamaño, justificado, lanza el teclado del rotafolios, etc.....



Créditos

Material elaborado para el seminario de Pizarra Digital del CEIP Toros de Guisando, El Tiemblo (Ávila)

Software utilizado:

ACTIVprimary 2.5 <http://www.prometheanworld.com/>

Open Office 2.0.3 <http://es.openoffice.org/>

PDFCreator 0.9.3 <http://www.pdfforge.org/>

Para cualquier consulta:

cptorosdeguisando@yahoo.es

O vista nuestra web:

<http://centros.educa.jcyl.es/cptorosdeguisando/>